



Astro Empires é um jogo multiplayer online de estratégia espacial e é muito provavelmente o jogo feito em Portugal com maior sucesso a nível mundial, contando com cerca de 40,000 jogadores ativos espalhados pelo mundo.

Para jogar apenas é necessário um navegador de internet para computador, tablet ou smartphone.

Características

- Jogo MMO de estratégia em tempo-real
- Aparência cativante com edifícios e naves em 3D
- Compete com milhares de jogadores
- Cria um império galático a partir de uma simples base
- Aumenta o teu poder através de batalhas, saques e pirataria
- Junta-te a uma guild e participa em diplomacias e guerras galáticas
- Torna-te parte de uma comunidade ativa e massiva
- Grátis / Free-to-Play com upgrade opcional (oferta de 7 dias)
- Requer apenas um navegador de internet / browser



JOGABILIDADE

Depois de criada a conta do jogo, o jogador está pronto a iniciar o tutorial, recomendado para principiantes.

A base inicial está localizada num planeta algures num sistema solar numa galáxia do Universo. Depois de construirmos as primeiras estruturas podemos começar a pesquisar por tecnologias que entre diversas coisas nos permitem desbloquear naves de exploração e de combate.



À medida que a base vai ficando composta, podemos explorar os planetas vizinhos através do mapa interativo e da ajuda de uma nave sonda por forma a conhecermos os jogadores que habitam perto e se são amigáveis ou potenciais inimigos.

Assim que a primeira base atinge um desenvolvimento significativo é hora de avançar para uma segunda base, enviando uma nave colonizadora a um planeta inabitado. Tendo várias bases podemos aumentar mais a economia do império para assim investir em edifícios mais avançados e melhores naves.

Podemos aumentar a economia através de certos edifícios, comércio entre bases, saques a outras bases, recolha de destroços, etc... Quanto maior a economia, mais poderemos construir e produzir. Mas ter apenas o poderio económico não chega quando estamos vulneráveis a ataques, daí que é necessário fortificar as bases e produzir frotas de defesa e ataque.

Um dos grandes momentos que o jogo oferece é a participação em guerras galácticas onde milhares de jogadores lançam milhões de naves que vão desde o simples caça a fragatas e até mesmo grandes couraçados. Os vencedores recolhem os destroços resultantes do embate e o direito a montar uma fortificação galáctica que durará meses ou apenas horas.



Com a nova versão 2, a interface tornou o jogo mais acessível e com melhor aspecto. Novas características como a manutenção de frota e mais rapidez na primeira base, ajudaram na jogabilidade.



Astro Empires oferece uma longa e gratificante experiência. Como não há um fim os jogadores podem jogar vários anos e continuar a fazer novas amizades ou inimigos e até descobrir novas tecnologias como a Estrela da Morte.

Para quem adora ficção espacial e jogos de estratégia, este pode ser um jogo a ter em consideração, mas atenção que se trata de um jogo muito competitivo. Para os mais corajosos que aceitem o desafio é aconselhado seguir o tutorial, aderir a uma guilda e aprender pelas ajudas disponibilizadas na página do jogo.





Lançado em Maio de 2006 por Nuno Rosário em Portugal, Astro Empires é o esforço de uma pessoa demorando 2 anos a desenvolver sobretudo em part-time, inspirado em filmes como Star Wars e jogos como Masters of Orion entre outros.

O fundador tem atualmente uma empresa e um grupo de criativos que trabalham em novas funcionalidades e melhor adaptação do jogo para as novas plataformas móveis e tablets.

Estatísticas

Atualmente existem cerca de 40,000 jogadores ativos defendendo mais de 300,000 bases num Universo com milhões de planetas colonizáveis.

O jogo está disponível em 14 idiomas incluindo o português.

Produtora: Cybertopia

Links

Game page: <http://www.astroempires.com>

Facebook: <http://www.facebook.com/astroempires>

Twitter: https://twitter.com/astro_empires

Developer: <http://www.cybertopia.pt>

Email para inquéritos de Imprensa/Marketing: marketing@astroempires.com

